

Вытянуть влагу Фокус 1 ФокусКонцентрацияМанипуляция Вода Источник Ярость стихий Традиции мистическая, сакральная, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция 10 фт.; Цели 1 предмет весом 10 или меньше Вы вытягиваете воду из объекта, возможно, чтобы убрать пролитую жидкость или быстро высушить насквозь промокшую книгу или рубашку. Вы вытягиваете вплоть до пинты воды из объекта; Это высушивает объекты весом менее 1. Вода собирается в сферу, парящую у вас в руке, которую вы можете направить в тару поблизости как часть Сотворения заклинания; в pf2.ru nuzjd	Бодрящие брызги Фокус 1 ФокусКонцентрацияМанипуляция Вода Источник Ярость стихий Традиции сакральная, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция 60 фт.; Цели 1 существо Вы вызываете брызги холодной воды, которые попадают на голову союзника, придавая ему временную бодрость. Цель получает 1d4 временных ПЗ, которые действуют 1 минуту. Цель становится невосприимчивой к временным ПЗ от <i>бодрящих брызг</i> на 10 минут. Цель может немедленно совершить чистую проверку, чтобы избавиться от одного источника продолжительного урона кислотой или огнём, с пониженной СЛ, как при подходящей помощи. pf2.ru nuzjd	Ступор Фокус 1 ФокусКонцентрацияМанипуляция МентальныйНесмертельное Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная Сотворение ♦♦ Дистанция 60 фт.; Цели 1 существо Защита Воля; Длительность 1 раунд Это заклинание затуманивает разум цели и наполняет ментальной болью, нанося 1d6 ментального урона (обычное испытание Воли). В случае критического провала цель также получает шок 1. Повышенное (+2) урон увеличивается на 1d6. pf2.ru nuzjd	Обнаружение магии Фокус 1 ФокусКонцентрацияОбнаружение Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ♦♦ Область 30-фт.ая эманация Вы испускаете импульс, выявляющий присутствие магии. Вы не получаете никаких сведений, кроме знания о наличии или отсутствии магии. Вы можете добровольно отказаться от обнаружения уже известной вам магии, например магических предметов и длящихся заклинаний вас и ваших союзников. Вы обнаруживаете магию иллюзии лишь в случае, если круг эффекта ниже круга вашего обнаружения магии. Тем не менее предметы с аурой иллюзии, которые pf2.ru nuzjd
Повышенное (+1) количество временных ПЗ увеличивается на 1d4. Влагу можно вытянуть из источника, если он находится в радиусе 10 футов от вас. Вы можете использовать этот процесс, чтобы высушить предметы, которые высушиваются естественным образом, или чтобы высушить предметы, которые высушиваются искусственно. Вы можете использовать этот процесс, чтобы высушить предметы, которые высушиваются искусственно. Вы можете использовать этот процесс, чтобы высушить предметы, которые высушиваются искусственно. Влагу можно вытянуть из источника, если он находится в радиусе 10 футов от вас. Вы можете использовать этот процесс, чтобы высушить предметы, которые высушиваются естественным образом, или чтобы высушить предметы, которые высушиваются искусственно. Вы можете использовать этот процесс, чтобы высушить предметы, которые высушиваются искусственно.			Повышенное (3 круг) вы узнаете круг или уровень самого могущественного магического эффекта, который заклинание обнаруживает в области (по усмотрению ведущего). Повышенное (4 круг) аналогично 3 кругу, но вы обнаруживаете источник магии с самым высоким кругом или уровнем. Как и в случае со вспомогательными способами восприятия, это не позволяет определить точное местоположение, но позволяет сузить область местонахождения до 5-футового куба (или источника, если источник находится в радиусе 10 футов от вас).

Божественное копье	Фокус 1	Преграждающий оберег	Фокус 1	
Атака Фокус Концентрация Манипуляция Освященный Дух Источник Основная книга игрока Традиции сакральная Сотворение ♦♦ Дистанция 60 фт.; Цели 1 существо Защита КБ Вы выпускаете луч божественной энергии. Совершите проверку дистанционной атаки заклинанием против КБ цели. При попадании цель получает 2d4 урона духом (при критическом ударе урон удваивается). Повышенное (+1) урон увеличивается на 1d4.	Фокус Концентрация Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции сакральная, оккультная Сотворение ♦♦ Дистанция 30 фт.; Цели 1 союзник и 1 противник Длительность поддерживаемое до 1 минуты Вы защищаете союзника от атак и заклинаний одного противника. Цель-союзник получает бонус состояния +1 к КБ и испытаниям против атак, заклинаний и иных эффектов выбранного противника. Повышенное (6 круг) бонус состояния увеличивается до +2.	Фокус Концентрация Источник Основная книга игрока Традиции сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ♦ Дистанция 30 фт.; Цели 1 существо Длительность до начала вашего следующего хода Вы просите наставления сверхъестественных существ и даруете цели бонус состояния +1 к одной проверке атаки, Внимания, навыка или испытанию, совершённым до истечения длительности. Цель решает, на что потратит бонус, перед броском. Когда цель использовала бонус, заклинание прекращается. В любом случае после этого цель получает временную невосприимчивость к этому эффекту на 1	Фокус Концентрация Обнаружение Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ♦♦ Вы мысленно ориентируетесь с помощью магии. Вы немедленно узнаете направление на север (если в месте, где вы находитесь, есть север) и можете выбрать место, в котором побывали за последние 24 часа, и узнать, в каком направлении оно находится. Повышенное (3 круг) вы можете выбрать место, в котором побывали за последнюю неделю. Повышенное (7 круг) вы можете выбрать место, в котором побывали	
pf2.ru nrzjd	pf2.ru nrzjd	pf2.ru nrzjd	pf2.ru nrzjd	
			Час.	(неважно, насколько давно).

СВЕТ Фокус 1	СООБЩЕНИЕ Фокус 1	МЕЛКИЕ ФОКУСЫ Фокус 1	ЧТЕНИЕ АУРЫ Фокус 1
Фокус Концентрация Свет Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция 120 фт. Длительность до следующей вашей ежедневной подготовки Вы создаёте сияющую сферу, которая испускает яркий свет выбранного вами цвета в радиусе 20 футов (и тусклый свет ещё на 20 футов). Если вы создаёте сферу в пространстве согласного существа, то можете прикрепить её к этому существу (в таком случае сфера будет парить около существа при его перемещении). Когда вы pf2.ru nr'zjd	Слух Фокус Концентрация Иллюзия Язык Ментальный Незаметное Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная Сотворение ♦ Дистанция 120 фт.; Цели 1 существо Длительность см. ниже Вы говорите почти беззвучно, но слова не покидают ваших уст, а звучат сразу в ушах цели. Для окружающих слова слышны как обычно, но цель слышит ваши слова так же хорошо, как если бы вы стояли рядом с ней. Цель при желании может кратко ответить вам в качестве ответного действия либо в качестве свободного действия в свой следующий ход, но для этого ей нужно pf2.ru nr'zjd	Фокус Концентрация Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция 10 фт.; Цели 1 объект (только чтобы поднять, почистить, приготовить). Длительность поддерживаемое Это простейшее заклинание позволяет производить мелкие магические эффекты, пока вы поддерживаете заклинание. Каждый раз, когда вы используете Поддержание заклинания, вы выбираете один из вариантов: ● Поднять медленно поднять бесхозный объект лёгкого или меньшего веса на 1 фут от земли. ● Почистить изменить цвет, очистить или запачкать объект лёгкого или меньшего веса. Если вы концентрируетесь в течение 10 раундов, то можете применить этот pf2.ru nr'zjd	Фокус Концентрация Обнаружение Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение 1 минута Дистанция 30 фт.; Цели 1 объект Вы фокусируетесь на цели и воспринимаете разумом магические ауры. Когда Сотворение заклинания завершено, вы узнаете, является ли предмет магическим. Вы и все, кому вы расскажете об ауре, получаете ситуативный бонус +2 к проверкам для Оpoznания магии предмета. Если объект иллюзорный, вы обнаруживаете это лишь в случае, если круг эффекта ниже круга этого заклинания. pf2.ru nr'zjd
используете Поддержание этого заклинания, вы можете переместить свет на расстоянии или открепить его от существа в качестве части этого движения. Вы можете использовать Прекращение для этого заклинания. Если вы соговораете это заклинание, когда у вас уже есть чёткие активные заклинания, свет, одно из них по вашему выбору прекращаете. Повышенное (4 круга) сфера испускает яркий свет в радиусе 60 футов (и тусклый свет ещё на 60 футов).	видеть вас и находиться в пределах дистанции заклинания. Ответ цели также доставляется сразу же в ваши уши. Повышенное (3 круга) дистанция заклинания увеличивается до 500 футов.	эффект к объекту весом 1. Если объект ещё больше, вам придётся потратить 1 минута на надежду, остудить или налить вкупом до 1 фунта неживой материи. ● Создать создать из магической субстанции неодолговечный объект незначительного веса. Он выглядит искучственным, грубо сделан и чрезвычайно хрупок — его нельзя применять в качестве предмета оружия, фокусирующего предмета или для оплаты стоимости заклинания. Это заклинание не наносит урона и не налагает никаких ограничений на реальность изменений в объектах (кроме опосредованных сохраняются, лишь пока вы поддерживаете заклинание.	Повышенное (6 круга) вы можете брать целями 10 или менее объектов. Повышенное (3 круга) вы можете брать целями любое количество объектов.

Щит Фокус 1	Метка Фокус 1	Стабилизация Фокус 1	Призыв инструмента Фокус 1
Фокус Концентрация Сила Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная Сотворение ➤ Длительность до начала вашего следующего хода. Вы создаёте магический силовой щит. Это считается Поднятием щита и даёт вам ситуативный бонус +1 к КБ до начала вашего следующего хода, но не требует для использования руки. Пока заклинание действует, вы можете использовать ответное действие Блок щитом. Твёрдость щита равна 5. Ответное действие этого заклинания можно использовать для снижения урона любого заклинания или магического эффекта, pf2.ru nr:zjd	Фокус Концентрация Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ➤➤ Дистанция касание; Цели 1 существо или объект Длительность неограниченная (см. ниже) Вы помечаете выбранное существо или объект безвредной уникальной магической меткой размерами около 1 квадратного дюйма. Метка может быть видимой или невидимой, и вы можете изменять её видимость, совершая Взаимодействие, чтобы коснуться цели. Метку можно смыть или соскрести, потратив на это 5 минут. Существа метка пропадает естественным pf2.ru nr:zjd	Фокус Концентрация Исцеление Манипуляция Жизнь Источник Основная книга игрока Традиции сакральная, первобытная Сотворение ➤➤ Дистанция 30 фт.; Цели 1 существо при смерти Волна энергии жизни не даёт цели отойти в мир иной. Цель теряет состояние при смерти, но остаётся без сознания и с 0 ПЗ. pf2.ru nr:zjd	Фокус Концентрация Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная Сотворение ➤➤➤ Длительность 1 час В ваших руках появляется ручной музыкальный инструмент. Он совершенно типичный, но извлечь из него звуки можете только вы. Когда заклинание прекращается, инструмент пропадает. При повторном сотворении этого заклинания предыдущий призванный инструмент исчезает. Повышенное (5 круг) появляется искусно сделанный ручной музыкальный инструмент. pf2.ru nr:zjd
даже если тот не наносит физический урон. После использования блока щитом заклинание прекращается, и поэтому вы можете сотворить его лишь через 10 минут. Повышенное (+2) твёрдость щита увеличивается на 5.	образом по прошествии недели. Чем выше круг метки, тем позже она пропадает. Повышенное (3 круг) метка пропадает через 1 месяц. Повышенное (5 круг) метка пропадает через 1 год. Повышенное (7 круг) метка не пропадает никогда.		

Жизнетворный удар Фокус 1	Пустотное искажение Фокус 1	Рупор Фокус 1	Навязчивый гимн Фокус 1
Фокус Концентрация Манипуляция Жизнь	Фокус Концентрация Манипуляция Пустота	Слух Фокус Концентрация Иллюзия Манипуляция	Слух Фокус Концентрация Манипуляция Звук
Источник Основная книга игрока Традиции сакральная, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция 30 фт.; Цели 1 существо-нежить или существо с пустотным исцелением. Защита обычное испытание Стойкости Вы пронзаете цель лучом энергии из Кузни Творения. Вы наносите 2d6 урона жизнью (обычное испытание Стойкости). При критическом провале цель дополнительно получает слабость 1 до начала вашего следующего хода. Повышенное (+1) урон увеличивается на 1d6.	Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная Сотворение ♦♦ Дистанция 30 фт.; Цели 1 живое существо Защита обычное испытание Стойкости Вы вызываете к Пустоте, чтобы лишить врага жизненных сил. Цель получает 2d4 урона пустотой (обычное испытание Стойкости). При критическом провале цель дополнительно получает слабость 1 до начала вашего следующего хода. Повышенное (+1) урон увеличивается на 1d4.	Источник Основная книга игрока 2 Традиции мистическая, сакральная, оккультная Сотворение ♦♦ Длительность 10 минут Вы делаете свой голос в разы громче, чтобы вас было слышно на большом расстоянии. Пока действует заклинание, ваш голос громко и чётко слышен на расстоянии вплоть до 500 футов даже при наличии постороннего шума, заглушающего обычный голос. Несмотря на громкость, ваш голос не становится неприятным и оглушающим. Заклинание не увеличивает дальность эффектов с дескрипторами «слух» и	Источник Основная книга игрока 2 Традиции сакральная, оккультная Сотворение ♦♦ Область 15-фт. конус Защита обычное испытание Стойкости Вы издаёте отдающийся эхом раздражающий гимн, который могут слышать только существа, находящиеся в области. Гимн наносит 1d8 урона звуком (обычное испытание Стойкости). Если цель критически проваливает испытание, она также получает глухоту на 1 минуту. Повышенное (+2) урон увеличивается на 1d8.
pf2.ru ru:zjd	pf2.ru ru:zjd	pf2.ru ru:zjd	pf2.ru ru:zjd
		«язык», а физические предметы вроде стен и дверей блокируют ваш голос как обычно. Громкость голоса помогает вам совершать убедительные угрозы и выступать на крупных мероприятиях. Вы получаете бонус состояния +1 для совершения угрозы и для связанных со слухо́м выступлений на крупных мероприятиях. Вы можете использовать прекращение для этого заклинания. Повышенное (5) кпул вас громко и чётко слышно на расстоянии вплоть до 1 200 футов. Повышенное (7) кпул вас громко и чётко слышно на расстоянии вплоть до 1 мили.	

Восхваление

Фокус 1

Фокус

Концентрация

Манипуляция

Источник Сакральные таинства

Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная

Длительность 1 час

С помощью простых магических жестов вы можете изменить незначительную деталь своей внешности (добавить или убрать светлые пряди в цвет волос, нанести или убрать косметику, добавить лак или аксессуары на ногти и т. д.) или создать небольшой эффект окружающей среды, ограниченный вами (настроить окружающее освещение в свою пользу, вызвать кратковременный порыв ветра, чтобы ваши волосы развевались, заставить раздаться тихий звон колокольчика при улыбке и т. д.). Пока заклинание

pf2.ru

nu'zjd

активно, вы можете использовать Поддержание, чтобы внести дальнейшие изменения. Изменения сохраняются пока не закончатся действия заклинания. По усмотрению ведущего, такие изменения могут быть состоянием +1 к определенным задачам, таким как Маскировка или Выхват.

